

OFERTA EDUCATIVA 1º BACHILLERATO 22/23

MODALIDAD HUMANIDAD Y CIENCIAS SOCIALES

GRUPOS PLURILINGÜES, BACHIBAC Y NO PLURILINGÜES

MATERIAS COMUNES

- ✓ Lengua Castellana y Literatura I (3 horas).
- ✓ Filosofía (3 horas). Plurilingües-Bachibac, pac. en Inglés
- ✓ Primer Idioma (3 horas): inglés no Plur/francés Plurilingües
- ✓ Lengua y Lit francesa (4 horas) Bachi
- ✓ Educación Física (2 horas). Plurilingües-Bachibac, parc. Francés
- ✓ Religión (1 hora)
- ✓ Atención Educativa (1 hora) (No la cursan los Bachi)

MATERIAS MODALIDAD

(4 horas) (ELEGIR UNA)

- ✓ Latín I (It. Humanidades)
- ✓ Matemáticas Aplicadas CCSS (It. CCSS)

MAT. MOD. It. CCSS: (Dos mat.)

- ✓ Economía (oblig.)
- Elegir una:
- ✓ Hª Mundo Cont.
 - ✓ Lit. Univer.

MAT. MOD. It. HH: (Dos mat.)

- ✓ Hª Mundo Cont.
- ✓ Griego I
- ✓ Lit. Univer.

MATERIAS PROPIAS DE LA COMUNIDAD

Elegir tres optativas de 2 horas, o una de 4 más otra de 2.

- ✓ Materia de modalidad no cursada (4 h)
- ✓ Anatomía Aplicada
- ✓ Antropología y Sociología
- ✓ Creación Digital y Pensamiento Computacional.
- ✓ Patrimonio Cultural de Andalucía.

- ✓ Segunda Lengua Extranj (Oblig Pluris y Bachi)
- ✓ TIC I
- ✓ Cultura Científica (MDP)

Mat. Mod. no cursada Hª del mundo cont. (4 h)
(Obligat. Bachibac. Francés)



IES BLAS INFANTE
CÓRDOBA

OPTATIVAS

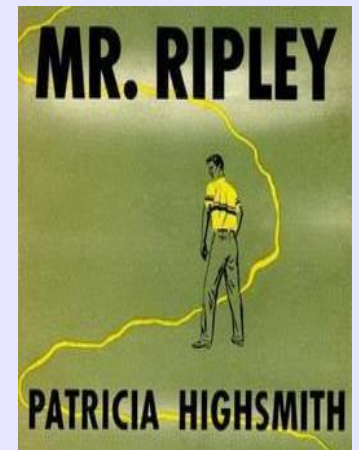
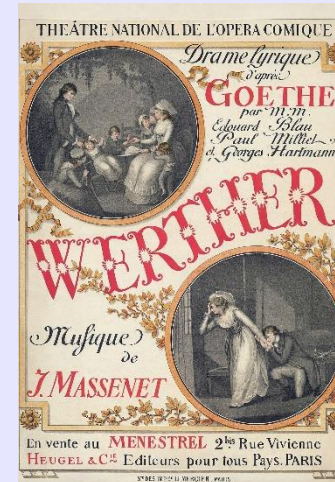


IES BLAS INFANTE
CÓRDOBA

LITERATURA UNIVERSAL

BREVE DESCRIPCIÓN:

En esta optativa veremos interesantes obras de otras culturas y países: partiremos desde la sabiduría de la Antigüedad Clásica, viajaremos hasta el teatro de Shakespeare o leeremos apasionantes poetas como Baudelaire o Lord Byron. Es una oportunidad inigualable de trasladarnos a otros mundos sin salir del aula.



CULTURA CIENTÍFICA

1º Bachillerato

BREVE DESCRIPCIÓN:

La **Cultura Científica** es el motor del desarrollo social, tecnológico y económico del mundo globalizado.

Cultura Científica nos permitirá conocer grandes **avances y logros en los conocimientos científicos**. Su conocimiento, forma al individuo y le proporciona **capacidad de crítica y análisis**.

Se impartirá a través de **actividades motivadoras y estimulantes** que fomenten el espíritu crítico y científico.

Alimentos transgénicos, cambio climático, clonaciones, terapia génica, y otros temas de actualidad, forman la base del **programa de Cultura Científica**.



LENGUAJE Y PRÁCTICA MUSICAL

1º BACH. HUMANIDADES Y CCSS

BREVE DESCRIPCIÓN:

La materia se divide en cinco bloques temáticos:

- **Destrezas musicales:** desarrolla las capacidades auditivas y las habilidades vocales y psicomotoras.
- **Audición comprensiva:** interioriza los elementos del Lenguaje Musical a través de la audición
- **Teoría Musical:** ofrece el vocabulario y las herramientas necesarias para un correcto entendimiento del Lenguaje Musical.
- **Creación e Interpretación:** desarrolla la exploración creativa de los elementos musicales, a través de la improvisación y la creación.
- **Tecnologías aplicadas al sonido:** promueve el uso de las tecnologías como apoyo a la creación e interpretación musical.



PATRIMONIO ARTÍSTICO DE ANDALUCÍA. 1º BACH.

Para conocer las diversas culturas que han pasado por Andalucía a lo largo de la Historia, poder profundizar en ello y, en gran medida, preparar futuras optativas como Historia del Arte te ofrecemos Patrimonio Cultural y Artístico de Andalucía.

Con un enfoque activo y dinámico podrás convertirte en un “perfecto patrimonito”

¡Te esperamos!





IES BLAS INFANTE
CÓRDOBA

CULTURA EMPRENDEDORA Y EMPRESARIAL

1º Bachillerato HH y CCSS

CONTENIDOS:

- Autonomía personal, liderazgo e innovación
- Proyecto empresarial
- Finanzas aplicadas

APRENDIZAJE MUY PRÁCTICO:

- ❖ Aprendemos a tomar decisiones de empresa a través del concurso Young Business Talents.
- ❖ Participamos en talleres de Creatividad y Educación Financiera.
- ❖ Trabajamos en equipo y utilizamos ordenadores habitualmente.

Con cultura empresarial tomaremos buenas decisiones empresariales



Si piensas estudiar una ingeniería, con esta optativa alcanzarás una importante base teórica y práctica en el aprendizaje de la programación estructurada de ordenadores. Esta base te permitirá cursar posteriores estudios de programación avanzada en cualquier lenguaje.

Concretamente te ayudará a:

- + Apreciar el papel central que juega la abstracción en la tarea de programar.
- + Utilizar una metodología basada en el uso de la programación estructurada.
- + Conocer las estructuras de datos, algoritmos y esquemas de uso general.
- + Documentar adecuadamente los programas.
- + Realizar programas correctos, claros y eficientes.
- + Implementar los algoritmos diseñados previamente.
- + Ser capaz de entender y seguir el código de los programas realizados por otras personas.



```
#include <stdio.h>
/* imprime la tabla Fahrenheit-Celsius
   para fahr = 0, 20, ..., 300 */
main ( )
{
    int fahr, celsius;
    int lower, upper, step;

    lower = 0;      /* limite inferior de la tabla de temperaturas */
    upper = 300;   /* limite superior */
    step = 20;     /* tamaño del incremento */

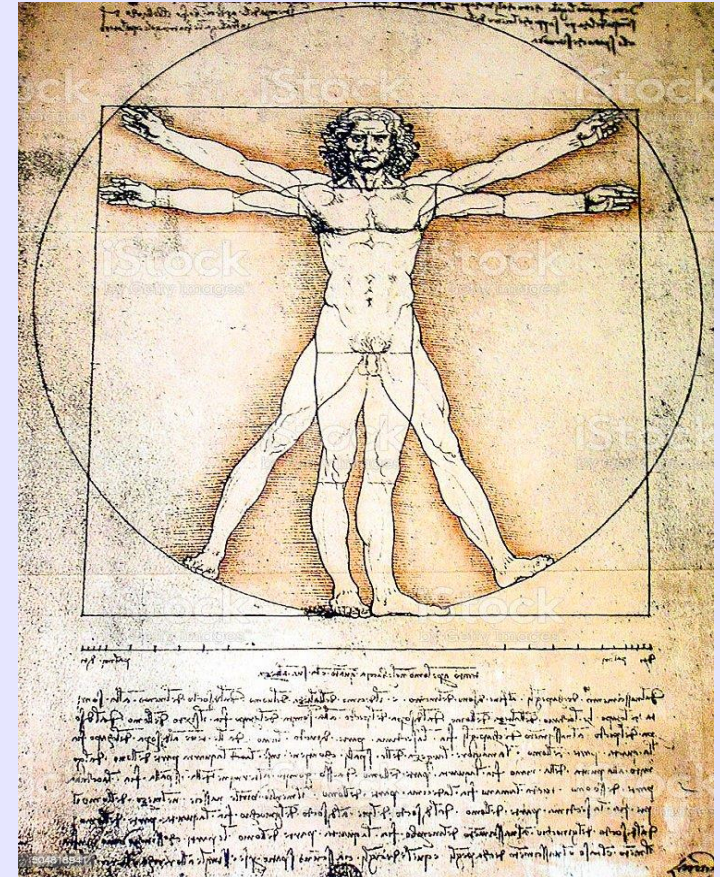
    fahr = lower;
    while (fahr <= upper) {
        celsius = 5 * (fahr-32) / 9;
        printf("%d\t%d\n", fahr, celsius);
        fahr = fahr + step;
    }
}
```




IES BLAS INFANTE
CÓRDOBA

ANTROPOLOGÍA Y SOCIOLOGÍA

La finalidad educativa de la materia Antropología y Sociología es construir conocimientos sobre la diversidad cultural, en torno al avance de la homogenización, y la aparición de rasgos culturales o patrones sociológicos de comportamientos producidos por fenómenos como las migraciones, el mestizaje, ocupaciones de territorios o intercambios comerciales del pasado o de la actualidad, como el de la globalización, poniendo el acento en cómo estos inciden en la construcción de las identidades de las personas, pueblos o sociedades, impulsando al alumnado a desarrollar interés por su propia cultura en relación con otras, de modo que valore el patrimonio natural, cultural, social e histórico en el que se desenvuelve, y específicamente, el de Andalucía.





IES BLAS INFANTE
CÓRDOBA

Creación digital y pensamiento computacional

BREVE DESCRIPCIÓN:

Bloque 1: Programación gráfica multimedia

- Fundamentos de programación
- Procesamiento de imágenes
- Procesamiento de vídeo, audio y animaciones

Bloque 2: Ciencia de datos, Simulación e Inteligencia Artificial

- Ciencias de datos y simulaciones: Big data
- Inteligencia artificial

Bloque 3: Ciberseguridad

- Ciberseguridad
- Criptografía
- Hacking ético

