

OFERTA EDUCATIVA 1º BACHILLERATO 22/23

MODALIDAD CIENCIAS Y TECNOLOGÍA

GRUPOS PLURILINGÜES, BACHIBAC Y NO PLURILINGÜES

MATERIAS COMUNES

- ✓ Lengua Castellana y Literatura I (3 horas).
- ✓ Filosofía (3 horas). Plurilingües-Bachibac, pac. en Inglés
- ✓ Primer Idioma (3 horas): **inglés** no Plur/**francés** Plurilingües
- ✓ Lengua y Lit francesa (4 horas) Bachi
- ✓ Educación Física (2 horas). Plurilingües-Bachibac, parc. Francés
- ✓ Religión (1 hora)
- ✓ Atención Educativa (1 hora) (No la cursan los Bachi)

MATERIAS MODALIDAD

(4 horas)

- ✓ Matemáticas I

MATERIAS MODALIDAD

(4 horas) (ELEGIR DOS)

- ✓ Física y Química
- ✓ Biología, Geología y Ciencias Ambientales
- ✓ Dibujo Técnico I
- ✓ Tecnología e Ingeniería I

MATERIAS PROPIAS DE LA COMUNIDAD

Elegir tres optativas de 2 horas, o una de 4 más otra de 2.

- ✓ Materia de modalidad no cursada (4 h)
- ✓ Anatomía Aplicada
- ✓ Antropología y Sociología
- ✓ Creación Digital y Pensamiento Computacional.
- ✓ Patrimonio Cultural de Andalucía.
- ✓ Segunda Lengua Extranj (**Oblig Pluris y Bachi**)
- ✓ TIC I
- ✓ Cultura Científica (MDP)
- Mat. Mod.no cursada H^a del mundo cont. (4 h)**
(Obligat. Bachibac. Francés)



IES BLAS INFANTE
CÓRDOBA

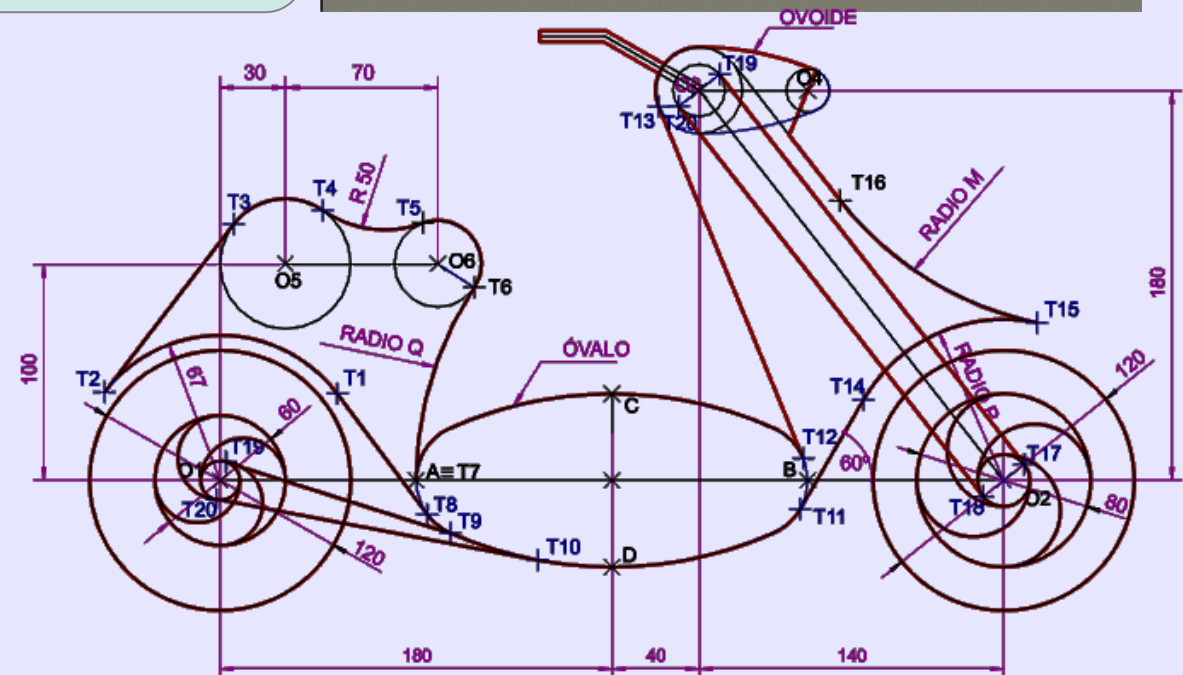
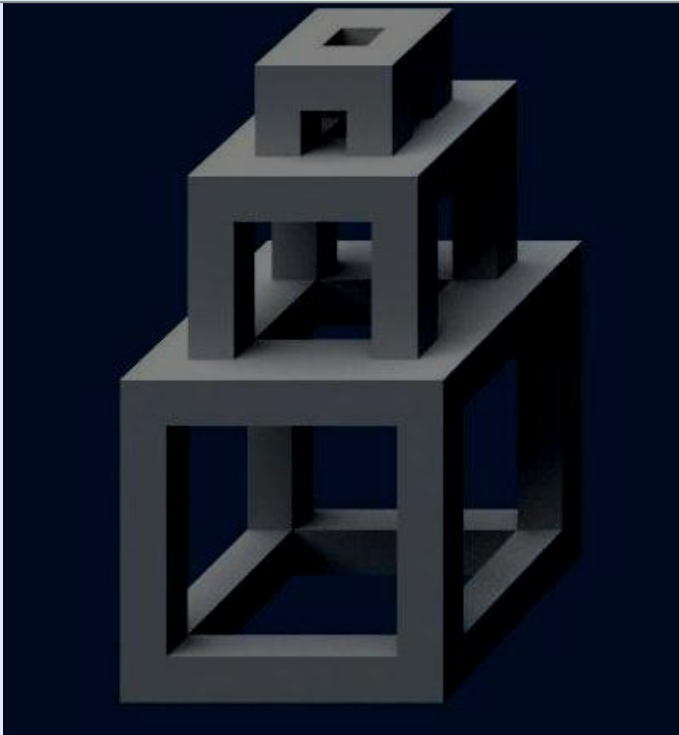
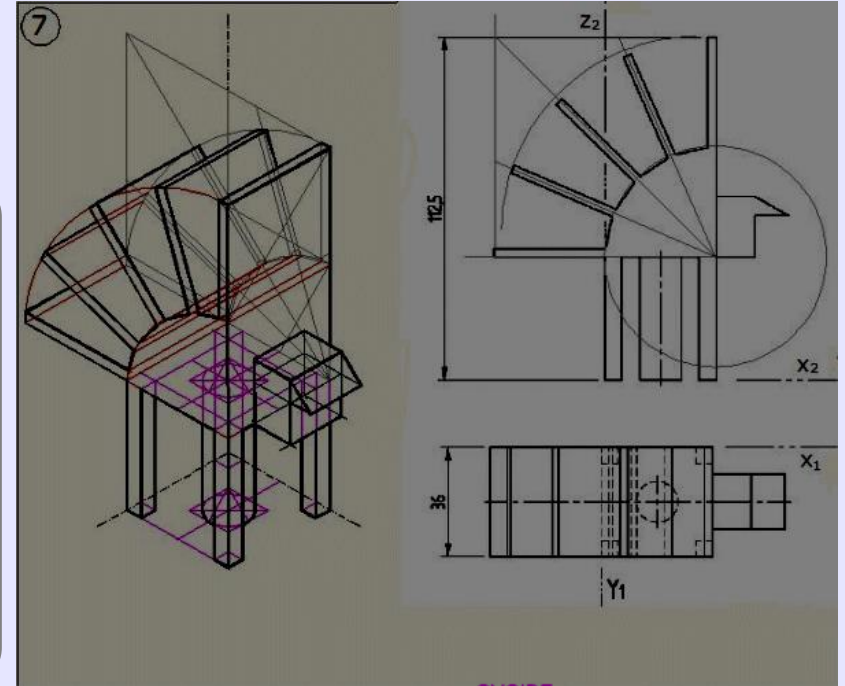
OPTATIVAS



IES BLAS INFANTE
CÓRDOBA

DIBUJO TÉCNICO 1º BACH.

ASIGNATURA NECESARIA PARA ESTUDIAR LOS GRADOS DE ARQUITECTURA, INGENIERÍAS, DISEÑO INDUSTRIAL, DISEÑO GRÁFICO, ETC.



ANATOMÍA APLICADA. 1º BACHILLERATO CIENCIAS.

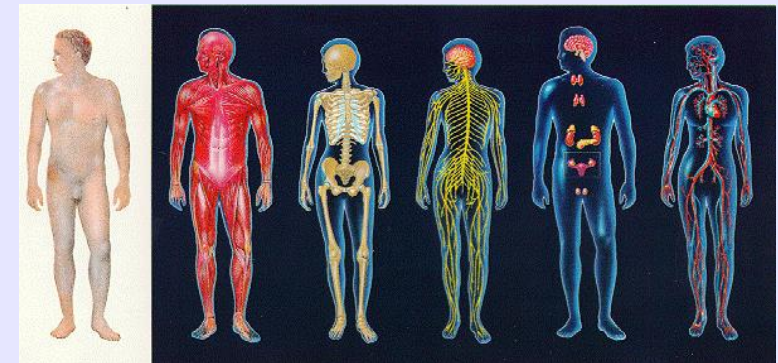
Es una signatura eminentemente práctica

Aprenderemos:

Cómo es y cómo funciona nuestro cuerpo.

Realizaremos prácticas sobre: Disección de órganos, observación de tejidos, visitas a centros hospitalarios, uso del tensiómetro, fonendoscopio etc.

Esta asignatura tiene un valor añadido para alumnos que quieran cursar Ciclo Superiores sanitarios, Medicina, Enfermería, Veterinaria, Psicología, Anatomía patológica, Farmacia, Fisioterapia, Actividades deportivas, etc



Si piensas estudiar una ingeniería, con esta optativa alcanzarás una importante base teórica y práctica en el aprendizaje de la programación estructurada de ordenadores. Esta base te permitirá cursar posteriores estudios de programación avanzada en cualquier lenguaje.

Concretamente te ayudará a:

- + Apreciar el papel central que juega la abstracción en la tarea de programar.
- + Utilizar una metodología basada en el uso de la programación estructurada.
- + Conocer las estructuras de datos, algoritmos y esquemas de uso general.
- + Documentar adecuadamente los programas.
- + Realizar programas correctos, claros y eficientes.
- + Implementar los algoritmos diseñados previamente.
- + Ser capaz de entender y seguir el código de los programas realizados por otras personas.



```
#include <stdio.h>
/* imprime la tabla Fahrenheit-Celsius
   para fahr = 0, 20, ..., 300 */
main ( )
{
    int fahr, celsius;
    int lower, upper, step;

    lower = 0;      /* limite inferior de la tabla de temperaturas */
    upper = 300;   /* limite superior */
    step = 20;     /* tamaño del incremento */

    fahr = lower;
    while (fahr <= upper) {
        celsius = 5 * (fahr-32) / 9;
        printf("%d\t%d\n", fahr, celsius);
        fahr = fahr + step;
    }
}
```

CULTURA CIENTÍFICA

1º Bachillerato

BREVE DESCRIPCIÓN:

La **Cultura Científica** es el motor del desarrollo social, tecnológico y económico del mundo globalizado.

Cultura Científica nos permitirá conocer grandes **avances y logros en los conocimientos científicos**. Su conocimiento, forma al individuo y le proporciona **capacidad de crítica y análisis**.

Se impartirá a través de **actividades motivadoras y estimulantes** que fomenten el espíritu crítico y científico.

Alimentos transgénicos, cambio climático, clonaciones, terapia génica, y otros temas de actualidad, forman la base del **programa de Cultura Científica**.





IES BLAS INFANTE
CÓRDOBA

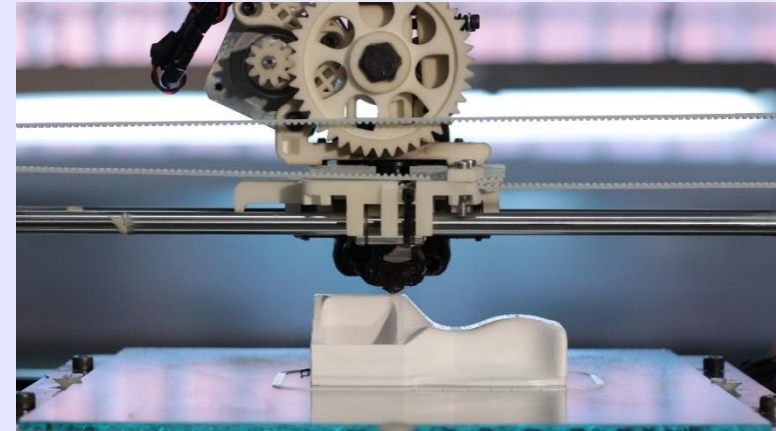
TECNOLOGÍA INDUSTRIAL

1º Bach.

BREVE DESCRIPCIÓN:

Su estudio permitirá el aprendizaje de conocimientos científicos y tecnológicos relevantes, actualizados y coherentes que faciliten posteriores estudios universitarios de Ingeniería, Informática y Arquitectura, así como FP Superior de Mantenimiento de Stmas Tecnológ. Se basa en los siguientes bloques:

1. Introducción a la ciencia de materiales: propiedades y aplicaciones.
2. Recursos energéticos. E^a en máq. y sistemas.
3. Máquinas y sistemas: mecánica, electricidad, electrónica, neumática e hidráulica.
4. Programación y robótica. Processing y Arduino.
5. Productos tecnológicos: diseño y producción. Diseño 3D en Autocad o Freecad.
6. Procedimientos de fabricación: impresión 3D.





IES BLAS INFANTE
CÓRDOBA

Creación digital y pensamiento computacional

BREVE DESCRIPCIÓN:

Bloque 1: Programación gráfica multimedia

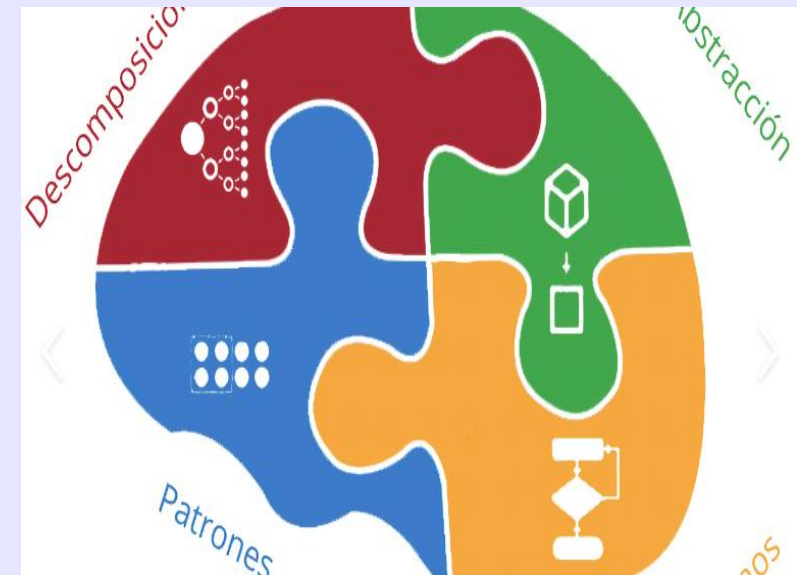
- Fundamentos de programación
- Procesamiento de imágenes
- Procesamiento de vídeo, audio y animaciones

Bloque 2: Ciencia de datos, Simulación e Inteligencia Artificial

- Ciencias de datos y simulaciones: Big data
- Inteligencia artificial

Bloque 3: Ciberseguridad

- Ciberseguridad
- Criptografía
- Hacking ético





IES BLAS INFANTE
CÓRDOBA

ANTROPOLOGÍA Y SOCIOLOGÍA

La finalidad educativa de la materia Antropología y Sociología es construir conocimientos sobre la diversidad cultural, en torno al avance de la homogenización, y la aparición de rasgos culturales o patrones sociológicos de comportamientos producidos por fenómenos como las migraciones, el mestizaje, ocupaciones de territorios o intercambios comerciales del pasado o de la actualidad, como el de la globalización, poniendo el acento en cómo estos inciden en la construcción de las identidades de las personas, pueblos o sociedades, impulsando al alumnado a desarrollar interés por su propia cultura en relación con otras, de modo que valore el patrimonio natural, cultural, social e histórico en el que se desenvuelve, y específicamente, el de Andalucía.

